# Дневник практики(настя)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дата | Содержание работ | Отметка о выполнении |
| 20.04.2021 | Изучение и обсуждение официальных документов |  |
| 21.04.2021 | Выдача заданий на преддипломную практику |  |
| 22.04.2021 | Обсуждение задания на преддипломную практику и начало его выполнения  Написание игрового сценария |  |
| 23.04.2021 | Проектирование системы взаимодействия специального объекта и отображение данных на UI |  |
| 26.04.2021 | Разработка системы взаимодействия специального объекта и отображение данных на UI  Внедрение музыкального сопровождения |  |
| 27.04.2021 | Разработка скрипта смены цифр в комбинации замка  Авто-генерация кодов по условиям |  |
| 28.04.2021 | Внедрение ранее сделанных механик, ассетов, префабов в центральный(главный) проект для сборки (демо-версия) |  |
| 29.04.2021 | Проведена доработка и усовершенствование алгоритма работы кодового замка для взаимодействия с игроком |  |
| 30.04.2020 | Выполнена полная механика автоматических замков и взаимодействие с разработанной системой ключей-дверей |  |
| 11.05.2020 | Разработка и внедрение в главный проект механик кодового замка  Взаимодействие с особыми объектами  Настройка слоев и привязка интерфейса |  |
| 12.05.2020 | Редактирование и исправление ошибок UI интерфейса в системе префаб |  |
| 13.05.2020 | Разработка, соединение и внедрение UI интерфейса для фотокамеры. |  |
| 14.05.2020 | Разработка, соединение и внедрение UI интерфейса для фотокамеры |  |
| 17.05.2020 | Защита отчётов по практике |  |

# Дневник практики(лера)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дата | Содержание работ | Отметка о выполнении |
| 20.04.2021 | Изучение и обсуждение официальных документов |  |
| 21.04.2021 | Выдача заданий на преддипломную практику |  |
| 22.04.2021 | Обсуждение задания на преддипломную практику и начало его выполнения  Проектирование и сборка главной сцены |  |
| 23.04.2021 | Расстановка моделей, реализация физики |  |
| 26.04.2021 | Реализована система Post-processing обработки, настроена внешняя графика |  |
| 27.04.2021 | Создание 3D моделей, постановка физики  Проектирование и расстановка первой сцены |  |
| 28.04.2021 | Разработка двух компонентов post-processing обработки, наложение визуальных компонентов графики |  |
| 29.04.2021 | Проведена расстановка неигровых компонентов на первой сцене для запуска специальных триггеров |  |
| 30.04.2020 | Производилось внедрение ранних построек сцен и пакетов в центральный пакет |  |
| 11.05.2020 | Перестройка первой сцены  Настройка слоев для ИИ (искусственный интеллект)  Проектирование главной локации  Внедрение разработок |  |
| 12.05.2020 | Импорт и внедрение второй сцены в главный проект |  |
| 13.05.2020 | Разработка, проектирование, создание третей локации, расстановка игровых зон  Проектирование игровых барьеров |  |
| 14.05.2020 | Разработка, проектирование, создание третьей локации, расстановка игровых зон  Проектирование игровых барьеров |  |
| 17.05.2020 | Защита отчётов по практике |  |